Présenter le contexte et le projet

Création d’un guide pour le jeu Lords Mobile.

Ce guide contiendra les différents équipements selon certains critères qui permettront au joueur de trouver le meilleur choix pour sa situation.

Pour cela, ils seront regroupés sous différentes catégories :

Equipements d’attaques selon le type de troupes :

* Equipement pour les troupes de type Range.
* Equipement pour les troupes de type Cavalerie.
* Equipement pour les troupes de type Infanterie.

Equipement d’administration :

* Equipement boostant la recherche
* Equipement boostant la construction
* Equipement boostant la collecte

Equipement ‘Hyper’ boostant la production d’une ressource :

* Minerais
* Bois
* Nourriture
* Or
* Pierre

Pour effectuer ces équipements, l’utilisateur devra sélectionner les pièces qu’il possède pour évaluer la meilleure possibilité selon son inventaire.

Présenter des cas d'utilisation ou les scénarios utilisateur

Si l’utilisateur veut rechercher le meilleur équipement pour booster son attaque de troupe de type range, après avoir rentré les équipements qu’il possède, le logiciel va rechercher parmi ceux-ci celui qui lui donnera les meilleures statistiques.

Préciser de façon structurée les fonctionnalités de votre logiciel

Espace connexion utilisateur : Cet espace de connexion permettra à l’utilisateur de retrouver ses données.

Enregistrement d’équipements : L’utilisateur pourra enregistrer les pièces d’équipements qu’il possède par l’intermédiaire d’une liste.

Choix d’équipements : Une fois ses données enregistrées, il pourra sélectionner le type de meilleur équipement qu’il souhaite, le logiciel va ainsi lui afficher l’équipement adéquat.